

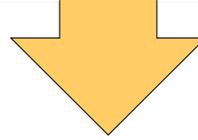
Bologna, 30/01/2024

Graziano Bellio

Gioco d'azzardo online: aspetti clinici generali



Il mio sito web
www.azzardoinfo.org



FRONT PAGE

PRESENTAZIONI

ARTICOLI ▾

ALTRI MATERIALI

CONTATTI

LINK

Cerca...



Benvenuto In Azzardoinfo.Org

informazioni e contenuti sul Disturbo da Gioco d'Azzardo

SCOPRI DI PIÙ

QUALCOSA SU DI ME...



Azzardoinfo.org



- Avvertenze...





Gambling online: un fenomeno in evoluzione

- Introduzione relativamente recente
- Rapida evoluzione tecnologica (hardware e software)
 - Progressiva diffusione di connessioni veloci, fisse e mobili
- Il medium NON è neutro
 - Molteplicità dell'offerta di gioco digitale
 - Sovrapposizione con altri utilizzi della rete



- Le nuove frontiere:
 - Social media
 - Gaming e loot boxes
 - E-sport (skin) betting
 - Trading online
 - Criptovalute





Gambling online: un fenomeno in evoluzione

- Attenzione a interpretare e generalizzare i dati in letteratura
 - rapida evoluzione del fenomeno e invecchiamento dei dati
 - eterogeneità delle definizioni e campionamenti
 - differenti contesti normativi e tipologie di giochi online legalizzati

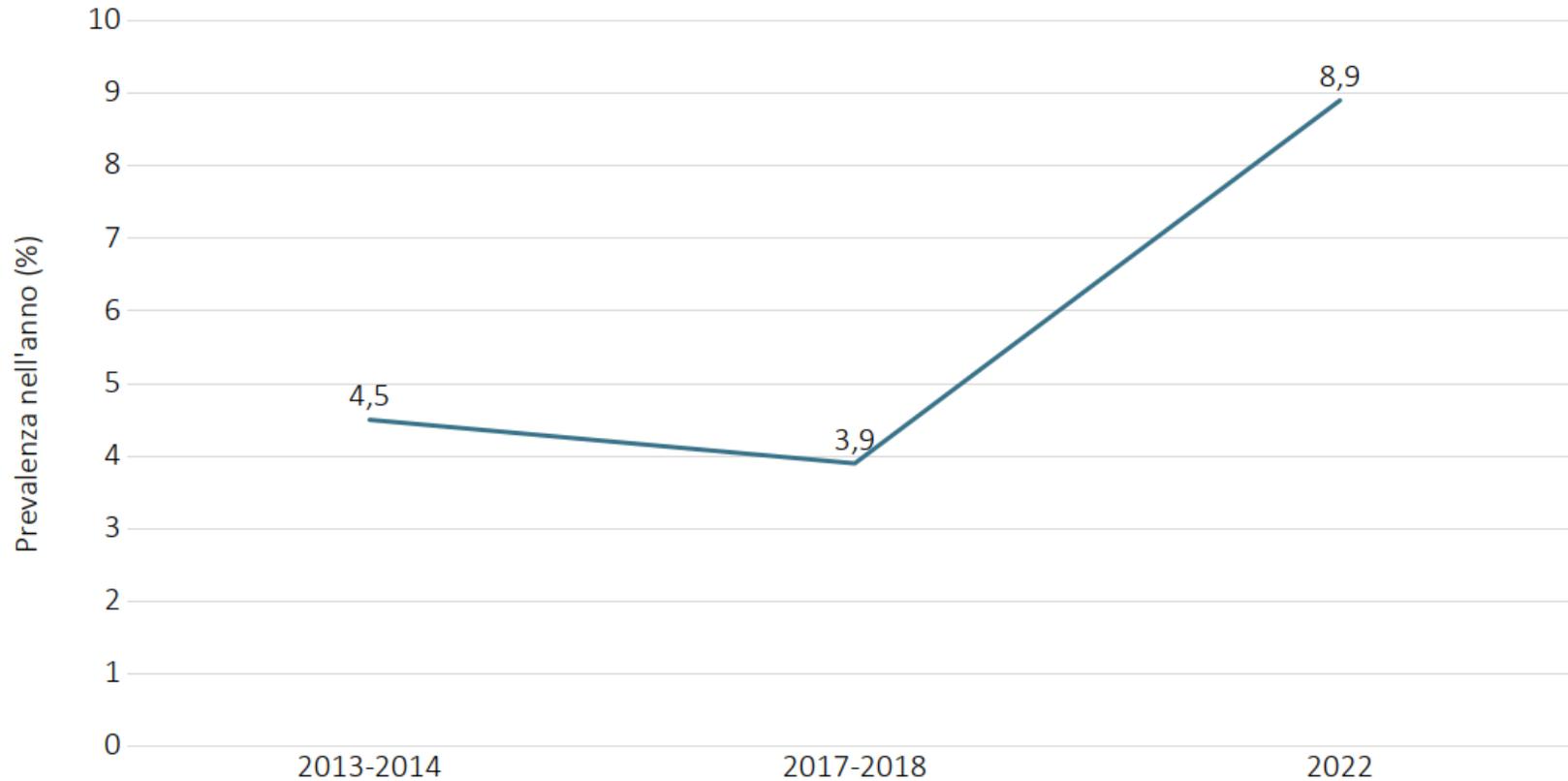


- Popolarità e rischi del gioco d'azzardo online...





Il gioco online nei maggiorenni italiani



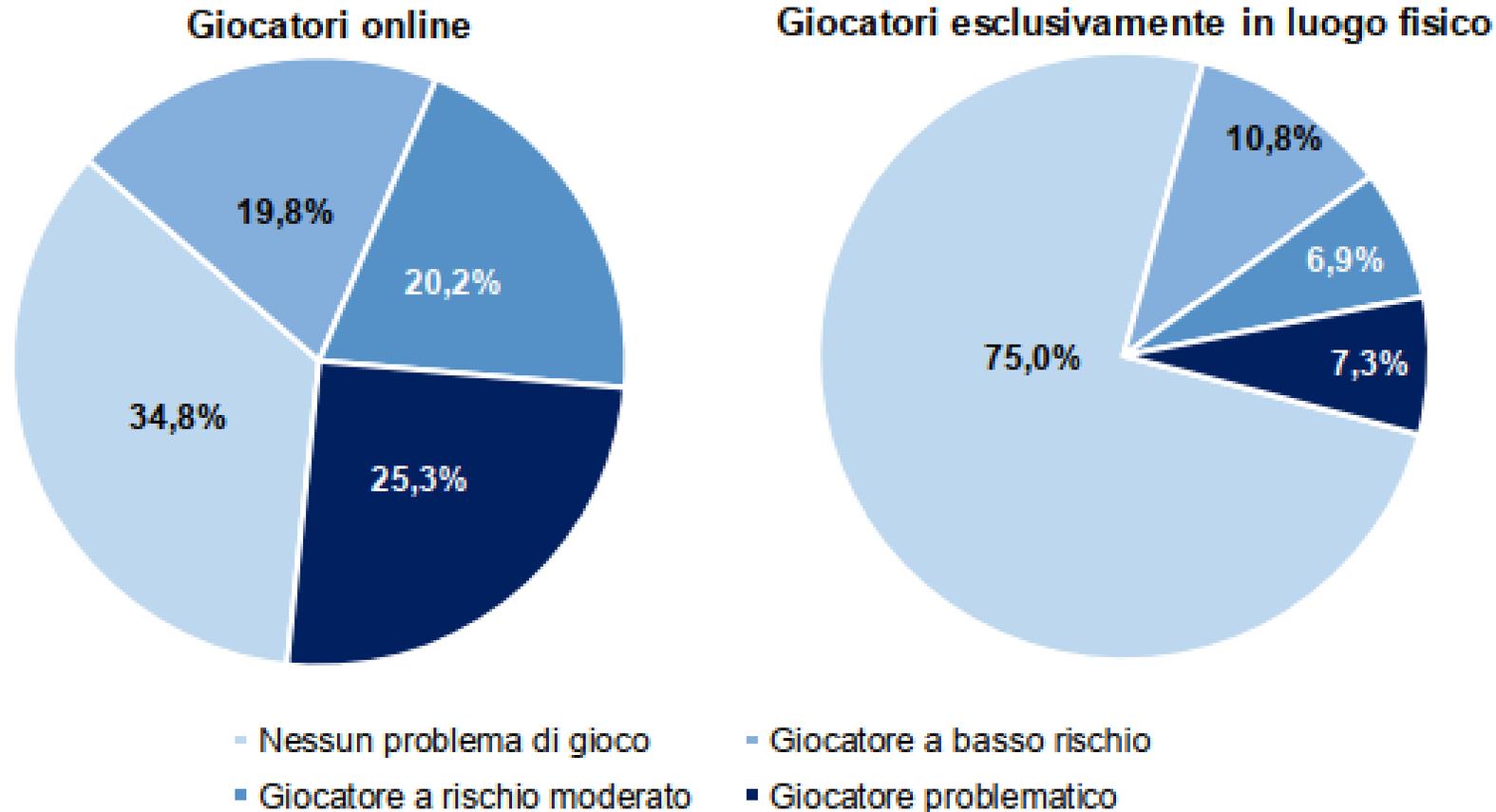
IPSAD
Italian Population Survey
on Alcohol and other Drugs

IPSAD® 2013-2018: Popolazione 15-64 anni; IPSAD® 2022: Popolazione 18-64 anni





Il gioco online nei maggiorenni italiani



**Figura 45. GIOCATORI D'AZZARDO (18 anni e più):
distribuzione percentuale dei profili di rischio dei giocatori d'azzardo online
vs giocatori che hanno praticato gioco d'azzardo esclusivamente in luogo fisico**



ELSEVIER

Contents lists available at ScienceDirect

Computers in Human Behavior

journal homepage: www.elsevier.com/locate/comphumbeh

Full length article

Impact of Internet gambling on problem gambling among adolescents in Italy: Findings from a large-scale nationally representative survey

Natale Canale ^a, Mark D. Griffiths ^b, Alessio Vieno ^a, Valeria Siciliano ^c,
Sabrina Molinaro ^{c,*}

- Campione ESPAD 2013 (età 15-19)
- Giocatori online = 18,4% dei giocatori ultimo anno (vs 23% nel 2019)

PREVALENZA (%)	NO PROBLEMI	A RISCHIO	PROBLEMATICI
OFFLINE	86	10	4
ONLINE	58,1	20	21,9





A meta-analysis of problem gambling risk factors in the general adult population

Youssef Allami^{1,2} , David C. Hodgins³ , Matthew Young^{4,5} , Natacha Brunelle⁶,
Shawn Currie³ , Magali Dufour⁷, Marie-Claire Flores-Pajot⁴ & Louise Nadeau⁸

Table 1 Meta-analysis estimates: odds ratios sorted from high to low, confidence intervals, number of studies, relative risk and effect size.

<i>Correlate</i>	<i>Category</i>	<i>OR</i>	<i>95% CI</i>	<i>P</i>	<i>k</i>	<i>MCGR</i>	<i>RR</i>	<i>I²</i>	<i>Effect size</i>
Internet gambling	GA	7.59	(5.24, 10.99)	0.000	19	0.03	6.34	85%	Strong
EGM and slot machines (excluding casino)	GA	7.20	(5.82, 8.90)	0.000	52	0.02	6.40	92%	Strong
EGM and slot machines (including casino)	GA	6.78	(5.57, 8.26)	0.000	54	0.02	6.08	92%	Strong
Poker	GA	5.39	(4.27, 6.82)	0.000	12	0.03	4.77	73%	Strong

Maintaining and losing control during internet gambling: A qualitative study of gamblers' experiences

Nerilee Hing, Lorraine Cherney and Sally M Gainsbury
Southern Cross University, Australia

Dan I Lubman
Turning Point, Eastern Health and Monash University

Robert T Wood
University of Lethbridge, Canada

Alex Blaszczynski
University of Sydney, Australia

new media & society
2015, Vol. 17(7) 1075–1095
© The Author(s) 2014



Reprints and permissions:
sagepub.co.uk/journalsPermissions.nav
DOI: 10.1177/1461444814521140
nms.sagepub.com



- Moneta «virtuale»
- Riservatezza...
- Facile accessibilità
- Scarse verifiche di identità
- Promozioni, pubblicità
- Facile accesso al credito
- Scarsa percezione del valore delle vincite
- Possibilità di giocare sotto l'influenza di alcol o sostanze



RESEARCH

Open Access



How structural changes in online gambling are shaping the contemporary experiences and behaviours of online gamblers: an interview study

Nerilee Hing^{1*}, Michele Smith¹, Matthew Rockloff¹, Hannah Thorne², Alex M. T. Russell³, Nicki A. Dowling^{4,5} and Helen Breen⁶

- Il gioco su Internet ha introdotto o favorito cambiamenti nella struttura dell'offerta di gioco
- I **giocatori più vulnerabili** hanno riferito prevalentemente **effetti negativi** da questi cambiamenti, come facilitazione dell'accesso, comportamenti impulsivi, persistenza nel gioco e rincorsa delle perdite

Table 3 Themes and sub-themes from interviews with treatment-seeking and non-treatment-seeking online gamblers

Theme 1. Changes in the accessibility, ease and speed of online gambling

- Increased speed and ease
- Increased accessibility
- Faster financial transactions
- Reported effects of increased ease, speed and access to online gambling

Theme 2. Changes in the advertising of online gambling

- Increased advertising
- Increased social media advertising and push marketing
- Reported effects of advertising on online gambling

Theme 3. Changes in inducements for online gambling

- Amount and types of inducements
- Reported effects of inducements on online betting

Theme 4. Changes in betting products

- New bet types used
- Reported effects of new bet types on online gambling
- Newer forms of online gambling
- Reported effects of newer forms on online gambling

Theme 5. Use of harm minimisation tools

- Player activity statements
- Deposit limits
- Self-exclusion
- Perceived adequacy of harm minimisation tools



- Aspetti clinici





The Prevalence and Clinical and Sociodemographic Factors of Problem Online Gambling: A Systematic Review

Javier Mora-Salgueiro¹ · Aitana García-Estela²  · Bridget Hogg^{2,7}  ·
Natalia Angarita-Osorio²  · Benedikt L. Amann^{2,3,4,5,7}  · Per Carlbring⁸  ·
Susana Jiménez-Murcia^{9,10,11}  · Víctor Pérez-Sola^{2,3,4,5}  · Francesc Colom^{2,4,5,6} 

- I **giocatori problematici online** sembra abbiano caratteristiche socioanagrafiche e cliniche specifiche:
 - Sesso maschile
 - Età media più giovanile (31-42)
 - Stato civile: single
 - Scolarità superiore,
 - Comorbilità psicopatologica inferiore agli offline



Characteristics That Differentiate Online From Land-based Gamblers: Results From A National Longitudinal Study of Gambling

Carrie A. Shaw, Ph.D.^{1,3*}, Robert Williams, Ph.D.^{2,4}



Journal of Gambling Issues

Received: 04/23/2023

Accepted: 11/13/2023

Published: 01/05/2024

- I giocatori online rispetto agli offline esclusivi:
 - > punteggio PGSI
 - > frequenza di gioco e + tipi di giochi
 - > tempo di gioco e > perdite





Article

Impulsivity, Emotion Regulation, Cognitive Distortions and Attentional Bias in a Spanish Sample of Gambling Disorder Patients: Comparison between Online and Land-Based Gambling

Marta Sancho ^{1,2,*} , Céline Bonnaire ^{3,4}, Silvia Costa ^{1,2}, Gemma Casalé-Salayet ^{1,5} , Javier Vera-Igual ¹, Rita Cristina Rodríguez ⁶, Santiago Duran-Sindreu ^{1,2,7} and Joan Trujols ^{1,2,7} 

- I giocatori online e offline non mostrano differenze nei livelli di:
 - Gravità (DSM-5)
 - Distorsioni cognitive (GRCS)
 - Difficoltà di regolazione emotiva (DERS)
 - Bias attentivi (Dot Probe Task)
 - Impulsività (UPPS-P)
 - Ad eccezione della Urgenza Positiva (> negli offline)

Online Gambling Addiction: the Relationship Between Internet Gambling and Disordered Gambling

Sally M. Gainsbury¹

- I giocatori online mostrano maggiore problematicità rispetto ai giocatori territoriali
- Molto pochi giocatori online giocano esclusivamente su Internet
- Il gioco territoriale è causa di problematicità in almeno 30-50% dei giocatori online
- Il gioco su Internet non è di per sé predittivo di problematicità



Online Gambling: A Systematic Review of Risk and Protective Factors in the Adult Population

Michela Ghelfi¹  · Paola Scattola² · Gilberto Giudici² · Veronica Velasco¹ 

Accepted: 24 September 2023

- I giocatori **online**:
 - consumano più alcol, tabacco e droghe
 - sono maggiormente soggetti a stress e disagio psicologico
- I giocatori **online problematici**:
 - hanno > rischio di giocare sotto l'effetto di sostanze
 - hanno > rischio di essere alti utilizzatori di Internet e videogame
- ... ma la letteratura non è univoca



Defining the online gambler and patterns of behaviour integration: evidence from the British Gambling Prevalence Survey 2010

Heather Wardle^{a,e*}, Alison Moody^a, Mark Griffiths^b, Jim Orford^c and Rachel Volberg^d

- Gambler offline esclusivi (i più frequenti)
- Gambler online esclusivi (i meno frequenti)
- Gambler Mixed mode
 - Giochi online differenti da quelli offline
 - Stesso gioco online e offline
- **Prevalenza gioco problematico:**
 - (1) mixed mode (giochi differenti), (2) mixed mode (stesso gioco), (3) offline esclusivi, (4) online esclusivi



Mental Health and Online, Land-Based and Mixed Gamblers

A. Blaszczynski · A. Russell · S. Gainsbury · N. Hing

- Maggiore il **coinvolgimento** nelle attività di gioco, maggiori i **problemi** e la **sofferenza** mentale
 - Meno giocatori problematici nel gruppo Online
 - Maggior consumo di alcol e sostanze nel gruppo Mixed
 - Maggiori conseguenze negative nel gruppo Mixed
 - Più donne nel gruppo Offline
 - Maggiore sofferenza psichica nel gruppo Offline
 - Maggiore richiesta di aiuto nel gruppo Offline



Assessing the differential impacts of online, mixed, and offline gambling

E. Papineau^{a,g}, G. Lacroix^b, S. Sévigny^c, J.-F. Biron^d, N. Corneau-Tremblay^e and F. Lemétayer^f

- Rispetto ai giocatori offline esclusivi, **i giocatori online** complessivamente mostrano un **maggiore impatto negativo** su lavoro, relazioni, salute, finanze, qualità di vita e gravità dei sintomi.
- Tuttavia l'impatto dei **giocatori a modalità mista** è molto maggiore di quello dei giocatori online esclusivi



Online Gambling Practices and Related Problems in Five European Countries: Findings from the Electronic Gam(bl)ing Multinational Empirical Survey (E-GAMES) Project

Jean-Michel Costes¹ · Sylvia Kairouz^{1,2} · Ingo Fiedler¹ · Rafal P. Bartczuk³ · Bernadata Lelonkek-Kuleta³ · Adele Minutillo⁴ · Luca Notari⁵

- I giocatori online mostrano elevata prevalenza di gioco problematico e a rischio moderato
- Giocatori problematici: maschi, giovani, occupati, coinvolgimento in più giochi, anche offline
- Italia:
 - > partecipazione a e-sport
 - Slot e giochi da casinò prevalentemente femminili



- Che fare?





Journal of Gambling Studies
<https://doi.org/10.1007/s10899-021-10064-9>

ORIGINAL PAPER



Do Online Gambling Products Require Traditional Therapy for Gambling Disorder to Change? Evidence from Focus Group Interviews with Mental Health Professionals Treating Online Gamblers

Hibai Lopez-Gonzalez¹  · Susana Jimenez-Murcia^{2,3,4}  · Alicia Rius-Buitrago⁵ · Mark D. Griffiths⁶ 

Accepted: 18 July 2021
© The Author(s) 2021





Cambiare le tradizionali prassi terapeutiche?

- Maschi adolescenti e giovani adulti
- Maggiore scolarità rispetto ai giocatori offline
- Occupazione lavorativa e salari maggiori
- Scarsa conflittualità familiare e sul lavoro/scuola
- Più rari comportamenti antisociali, aggressivi e violenti
- Mancanza di denaro considerato come unico problema
- Comorbilità con utilizzo problematico di tecnologie, ma anche alcol, cannabis e altre sostanze
- Giochi dell'area strategica (scommesse sportive, carte...)



Cambiare le tradizionali prassi terapeutiche?

- La giovane età del giocatore online comporta problemi specifici:
 - **Scarsa consapevolezza** per i minori problemi azzardo correlati
 - **Eccessiva fiducia** sulle proprie capacità di autocontrollo
 - **Scarsa motivazione**
 - **Bassa compliance** ed elevato rischio di drop-out
 - Ricorso ai genitori per ripianare i debiti
 - Necessità per l'operatore di **negoziare** modalità, regole e obiettivi del trattamento



Emerging Gambling Problems and Suggested Interventions: A Systematic Review of Empirical Research

Murat Akçayır¹  · Fiona Nicoll¹ · David G. Baxter¹

Accepted: 27 March 2022

© The Author(s), under exclusive licence to Springer Science+Business Media, LLC, part of Springer Nature 2022

- Interventi suggeriti per il gioco online:
 - Software di monitoraggio/tracking del comportamento di gioco
 - App di blocco, feedback e reminder per smartphone
 - Regolamentazione della pubblicità (online)
 - Counselling e trattamenti da remoto, e terapie a sessione unica

Review

Content and Effectiveness of Web-Based Treatments for Online Behavioral Addictions: Systematic Review

Jennifer J Park¹, BHSc (Hons); Daniel L King², PhD; Laura Wilkinson-Meyers¹, PhD; Simone N Rodda³, PhD

- Modalità di erogazione
 - Sito web – email – software – messaging – app – videochiamate – realtà virtuale
- Tipologie di intervento
 - Ristrutturazione cognitiva – prevenzione delle ricadute – problem solving – social skills training - rinforzo motivazionale – controllo dello stimolo – automonitoraggio – supporto sociale



Preventive Interventions and Harm Reduction in Online and Electronic Gambling: A Systematic Review

Anne Fiskaali¹  · Anna Westh Stenbro¹  · Thomas Marcussen¹  ·
Mette Trøllund Rask² 

Accepted: 6 April 2022

- Interventi sui limiti di spesa e di tempo di gioco con avvisi pop-up
- Interventi di feedback sul comportamento di gioco e sui rischi con telefonata, lettera o email
- Interventi basati psicoterapia/rinforzo motivazionale mediante manuali self-help, telefonata, colloquio
- Interventi informativi mediante videoclip
- Interventi di istruzione pre-gioco per contrastare le distorsioni
- **Nessuna evidenza conclusiva sulla efficacia**



Philip W. S. Newall¹

Reduce the speed and ease of online gambling in order to prevent harm

- Ridurre la velocità dei giochi e la facilità con cui è possibile giocare e movimentare il denaro è un modo per ridurre i rischi, coerentemente con l'approccio di salute pubblica





- Take home messages





Take home messages

- Il gioco online è una modalità ancora in piena evoluzione
- I giocatori online, soprattutto quelli a modalità mista, mostrano differenze fenomenologiche, una maggiore gravità e spesso una minore motivazione al trattamento rispetto agli offline puri
 - Tuttavia è possibile siano differenze transitorie
- È opportuno studiare singolarmente la componente online e offline



Take home messages

- **Osservazione clinica** dell'azzardo online
 - Criteri diagnostici, strumenti di **assessment** sviluppati e validati su giocatori offline
 - Differenze di articolazione della **fenomenologia**?
 - Distorsioni cognitive
 - Tipologia
- Adattare i trattamenti esistenti sperimentando erogazioni a distanza
- Puntare primariamente alla riduzione dei comportamenti di gioco piuttosto che all'astinenza



www.azzardoinfo.org
contatti@azzardoinfo.org